E08_MQ03

Вход в лабораторию Двупалова. Анимации не нужны, игрок будет видеть проход либо открытым, либо закрытым.

Место в игре

Референс

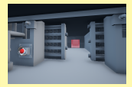
Вагонетка для туши снорка. Должна быть достаточно низкой, чтобы игроку было удобно "скинуть" туда тушу снорка.

Место в игре

Референс

Большие герметичные ворота с панелью управления - кнопкой и сканером (для пропуска). Необходима анимация открытия двери (тяжелое, медленное, затухает, открывшись наполовину - недостаток энергии).

Место в игре



Референс

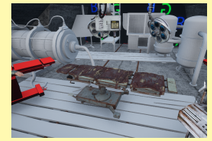
Огнеупорный сейф, возможны дефекты (времени прошло лет так 10-15). Анимация открытия (просто открывается дверца)

Место в игре

Референс

Военный детектор. Необходима моделька и иконка в инвентаре. Может внешне быть с дефектами.

Препарированный снорк на "кушетке". Профессор "работал" с его внутренностями.



E08_MQ04

Нарисованный мелом план проходки на территорию Дуги и отключения Малой Дуги.

Место в игре

Референс

Заряд С4 для подрыва Малой Дуги

Место в игре

Референс

E08_MQ05

Схема Чернобыль-2 и Дуги

Место в игре

Ключ для активации перегрузки Малой Дуги

Референс